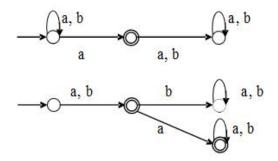
Lista de Exercícios - 1º Sem 2013 Linguagens e Métodos Formais

1 Exercícios

- 1. Considerando a expressão $(a|b)^*(c|\epsilon)(a|b)^*$ Responda:
 - (a) A expressão representa uma linguagem regular? Se sim, por quê?
 - (b) Caso afirmativo ache uma gramática regular que represente a linguagem. Caso contrário uma gramática livre de contexto.
- 2. Dê expressões regulares para as linguagens abaixo:
 - (a) Sentenças de a,b onde o número de as é maior ou igual a 2 e menor ou igual a 4.
 - (b) Sentenças de a,b onde o número de as é impar e maior que 2.
 - (c) Sentenças de a,b onde o número de as consecutivos é alternadamente par ou impar (começando em par)
- 3. Diga se as duas linguagens representadas pelos autômatos abaixo são iguais ou diferentes, e dê uma descrição das mesmas.

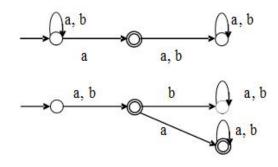


- 4. Dada a expressão $(ab^*c^*)^*|(a^*b^*c)^+$
 - (a) Crie um automato finito determinístico para a linguagem representada pela expressão.
 - (b) Crie um automato finito não determinístico para a linguagem representada pela expressão.
 - (c) Pegue o AFND e transforme-o num AFD. A resposta é igual ao automato criado anteriormente?

- 5. Mostre que a gramática abaixo é ambigua.
 - $S \rightarrow SaSaS$
 - $S \rightarrow b$
- 6. Dado o PDA abaixo a linguagem de as e bês cujo número de as e bês é qualquer, mas em qualquer ponto (símbolo) da palavra o número de as à esquerda é maior ou igual ao número de bês (incluindo o símbolo), modifique o PDA para aceitar a linguagem de as e bês cujo número de as e bês é qualquer, mas em qualquer ponto (símbolo) da palavra o número de as à esquerda é maior ao número de bês (incluindo o símbolo).

$$\begin{array}{lll} \delta(q_0, a, \Delta) & = & \{(q_0, A)\} \\ \delta(q_0, a, A) & = & \{(q_0, AA)\} \\ \delta(q_0, b, A) & = & \{(q_0, \epsilon)\} \\ \delta(q_0, \Delta, A) & = & \{(q_1, \epsilon)\} \\ \delta(q_0, \Delta, \Delta) & = & \{(q_1, \epsilon)\} \end{array}$$

7. Dado o automato abaixo faça:



- (a) Diga se ele é determinístico ou não determinístico.
- (b) Caso seja não determinístico converta-o para determinístico.
- (c) Dê uma expressão regular que gere a mesma linguagem.
- (d) Ache o automato finito determinístico para a linguagem contraria à representada pelo automato. Dica: A linguagem contrária é formada por todas as sentenças que não pertencem a linguagem original.
- 8. Crie automatos finitos determinísticos para o conjunto {0,1} para:
 - (a) L1 = Linguagem de todos os strings que terminam em <math>00.

- (b) L2 = Linguagem de todos os strings que possuem 00.
- (c) L3 = Linguagem de todos os strings com número impar de zeros.
- 9. Considere a linguagem formada pelas sentenças do português que representam todos os números entre 0 e 999. Ex: "novecentos e vinte e sete", "cinquenta e dois", "zero".
 - (a) Diga se a linguagem é regular e justifique a sua resposta.
 - (b) Se a linguagem é regular faça um automato finito que aceita as sentenças da linguagem
 - (c) Se a linguagem é regular faça ma gramática que gere as sentenças da linguagem.
 - (d) Caso a gramática não seja uma gramática regular, transforme-a em gramática regular.
- 10. Construa gramáticas e reconhecedores para as seguintes linguagens:
 - (a) Conjunto de strings para o alfabeto $\{a, b, (,)\}$ para os quais todos os abre parenteses tem o seu fecha parenteses correspondente e cada conjunto está corretamente aninhado.
 - (b) $L = \{(wcw^r c)^* \mid w \in \{a, b\}^*\}$
- 11. Faça os Automatos de pilha para as Linguagens abaixo:
 - (a) Teste de Paridade par
 - (b) Teste de Paridade Impar
 - (c) $L = \{(a^n b^{2n} \mid n > 1)\}$
 - (d) $L = \{(a^n b^m a^n \mid m \ e \ n \in \mathbb{N}\}$
 - (e) $L = \{(a^n b^m c^m \mid m \ e \ n \in \mathbb{N}\}$
 - (f) $L = \{w \mid w \in \{0,1\}^* \mid w|_0 = |w|_1\}$
 - (g) $L = \{w \mid w \in \{0,1\}^* \mid w|_0 > |w|_1\}$
 - (h) $L = \{w \mid w \in \{0,1\}^* \ e \ |w|_0 \ge |w|_1\}$
 - (i) $L = \{ww^r \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ (palindromes)
 - (j) $L = \{w = s \mid w \in \{1, 2\}^* \ e \ s \in \{5\} \ e \ |w|_1 + 2|w|_2 = 5|s|_5\}$
- 12. Faça MTs que aceitem as Linguagens abaixo:
 - (a) Paridade par

- (b) Paridade Impar
- (c) Inversão de bits
- (d) Incrementa um número binário
- (e) Complemento de 2
- (f) Remoção de zeros duplos
- (g) Soma de dois números binários
- (h) Subtração de dois números binários
- (i) Multiplicação de dois números binários
- (j) $L = \{(a^n b^{2n} \mid n \ge 1)\}$
- (k) $L = \{ w \mid w \in \{0,1\}^* \ e \ |w|_0 = |w|_1 \}$
- (1) $L = \{ w \mid w \in \{0,1\}^* \ e \ |w|_0 > |w|_1 \}$
- (m) $L = \{w \mid w \in \{0,1\}^* \ e \ |w|_0 \ge |w|_1\}$
- (n) $L = \{ww^r \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ (palindromes)
- (o) $L = \{ww \mid w \in \{0, 1\}^*\}$
- (p) Recebe um string $w \in \{0,1\}^*$ e transforma em ww^r
- (q) Inversão de um string
- (r) Deslocamento para Esquerda
- (s) Deslocamento para Direita
- (t) Substring: Dadas sequências S_1 e $S_2 \in \{0,1\}^*$, encontrar S_1 em S_2
- (u) Multiplicar um string de 1's por 3
- (v) Dividir um string de 1's por 3 (erro se o string não é divisível)
- (w) Dividir um string de 1's por 3 (retorna parte inteira)
- (x) Criar um string de âs onde o número de símbolos é igual a um número (escrito em binário)
- (y) Separação: Separa os símbolos x de y
- (z) Transforma números representados em unário para binário